



# PRAKTICKÁ ČASŤ ODBORNEJ ZLOŽKY MATURITNEJ SKÚŠKY

Názov školy: Stredná odborná škola informačných technológií, Tajovského 30, Banská Bystrica

Školský rok: 2023/2024

---

*Obhajoba vlastného projektu – praktická časť odbornej zložky*

---

Študijný odbor: 3447 K GDM grafik digitálnych médií

*Témy sú zamerané na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí a zručností s dôrazom na samostatnosť a tvorivosť pri riešení problémov. Žiak pomocou konzultácií s konzultantom vypracuje tému formou projektu a odprezentuje ju. Prezentácia je ukončená dialógom s členmi predmetovej maturitnej komisie.*

Zadania tém:

**Názov témy č. 1:**

**Film|Dokument**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie sekvencií a digitálne multimédia)*

**Názov témy č. 2:**

**Promo video**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie sekvencií a digitálne multimédia)*

**Názov témy č. 3:**

**Videoklip**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie sekvencií a digitálne multimédia)*

**Názov témy č. 4:**

**Animovaný film**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie sekvencií a digitálne multimédia)*

**Názov témy č. 5:**

**Motion-Grafika**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie sekvencií a digitálne multimédia)*

**Názov témy č. 6:**

**3D budova variant A|B**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie sekvencií, digitálne multimédia a polygrafia)*



# PRAKTICKÁ ČASŤ ODBORNEJ ZLOŽKY MATURITNEJ SKÚŠKY

Názov školy: Stredná odborná škola informačných technológií, Tajovského 30, Banská Bystrica

Školský rok: 2023/2024

---

*Obhajoba vlastného projektu – praktická časť odbornej zložky*

---

Študijný odbor: 3447 K GDM grafik digitálnych médií

**Názov témy č. 7:**

**3D objekt variant A|B**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie sekvencií, digitálne multimédia a polygrafia)*

**Názov témy č. 8:**

**Corporate Identity**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie obrazu a textu, digitálne multimédia, dejiny grafického dizajnu a polygrafia)*

**Názov témy č. 9:**

**Dizajn publikácie variant A|B**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie obrazu a textu, digitálne multimédia, dejiny grafického dizajnu a polygrafia)*

**Názov témy č. 10:**

**Digitálna maľba variant A|B**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie obrazu a textu, digitálne multimédia, dejiny grafického dizajnu a polygrafia)*

**Názov témy č. 11:**

**Komiks variant A|B**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie obrazu a textu, digitálne multimédia, dejiny grafického dizajnu a polygrafia)*

**Názov témy č. 12:**

**Foto-katalóg variant A|B**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie obrazu a textu, digitálne multimédia, dejiny grafického dizajnu a polygrafia)*



# PRAKTICKÁ ČASŤ ODBORNEJ ZLOŽKY MATURITNEJ SKÚŠKY

Názov školy: Stredná odborná škola informačných technológií, Tajovského 30, Banská Bystrica

Školský rok: 2023/2024

---

*Obhajoba vlastného projektu – praktická časť odbornej zložky*

---

Študijný odbor: 3447 K GDM grafik digitálnych médií

**Názov témy č. 13:**

**Typografická kniha**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, spracovanie obrazu a textu, digitálne multimédia, dejiny grafického dizajnu a polygrafia)*

**Názov témy č. 14:**

**Web-stránka variant A|B**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, elektronické publikovanie, spracovanie obrazu a textu, digitálne multimédia, dejiny grafického dizajnu a grafický dizajn digitálnych multimédií)*

**Názov témy č. 15:**

**Hra variant A|B|C**

*(Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti a praktické zručnosti z odborných predmetov: odborný výcvik, elektronické publikovanie, spracovanie obrazu a textu, digitálne multimédia, dejiny grafického dizajnu a grafický dizajn digitálnych multimédií)*